**Unit-тестирование является *ключевым элементом* технологии *Разработки Управляемой Тестами* (Test Driven Development -TDD, также известной как “test-first programming”).**

**TDD является наиболее существенной *практикой* в методологии XP.**

**Следующие *принципы* являются *базовыми* в TDD:**

* **Написание тестов *до начала* реализации;**
* ***Полная автоматизация* процесса тестирования.**

**Спецификация для программы.**

**Дано:**

Заданы действительные числа X и Y.

**Требуется:**

1. ***Создать сначала тест кейсы*** для покрытия всех путей в исходном коде программы по следующему алгоритму:

* Если X и Y отрицательны, то каждое значение заменить его модулем.
* Если отрицательно только одно из чисел, то оба увеличить на 3.
* Если оба числа неотрицательны и ни одно из них не принадлежит отрезку [3; 6], то оба значения уменьшить на 10.
* В остальных случаях X и Y умножить на 2.

1. ***Программа должна*** читать числа X и Y, вычислять значения по алгоритму и выводить на консоль исходные и полученные числа.

3. ***Протестировать программу*** на созданных тест кейсах c помощью JUnit.